

## Operativni plan i program – VI. razred - INFORMATIKA

### 1. POLUGODIŠTE

Mjesec	Red. br. sata	Nastavna cjelina	Nastavna tema	Obrazovna postignuća	Ključni pojmovi	Suodnos	Broj sati
RUJAN	1.-2.	0. Ponavljanje gradiva	Ponavljjanje gradiva 5. razreda				2
	3.-4.	1. Osnove informacijske i komunikacijske tehnologije	1.1. Vrste datoteka, dokumenti	objasniti u kojem se obliku svi sadržaji trajno čuvaju u računalu	programske datoteke, znakovne datoteke, datoteke dokumenata		2
	5.-6.		1.2. Prikaz slika na monitoru i pisaču	izraditi jednostavni crtež u bilježnici na rasteru malih dimenzija na rasteru manjih dimenzija pokušati što točnije prikazati pravocrtnu spojnicu dvaju piksela	raster, piknja, piksel	likovna kultura: raster	2
	7.-8.	2. Obrada teksta	2.0. Uvodno ponavljanje	samostalno oblikovati jednostavan tekst u Wordu (pismo, veličina i boja slova, odlomci, umetanje slika)		hrvatski jezik: pravopis	2
9.-11..	2.1. Rad s tablicama		umetnuti u tekst tablicu zadanog broja redova i stupaca te podesiti njihove veličine, unijeti podatke u tablicu, umetnuti u tekst tablicu zadanog broja redova i stupaca, podesiti njihove veličine, unijeti podatke u tablicu te joj po potrebi mijenjati položaj, podatke razvrstati abecednim redom, tablicu ukasiti dodavanjem obruba zadane debljine, vrste i boje linije	elementi tablice (stupac, redak, ćelija), namještanje visine retka i širine stupca, spajanje i razdvajanje ćelija položaj tablice u tekstu, okviri tablica (debljine i vrste crta, odabir sjenčanja), razvrstavanje podataka u tablici (rastućim ili padajućim redoslijedom)	hrvatski jezik: pravopis	3	
12.-14.	2..3. Crtanje u Wordu		nacrtaťi zadane (osnovne) objekte, obraditi ih linijama različitih boja i debljina te ih naredbom za grupiranje spojiti u jednu cjelinu	traka za crtanje, crtanje osnovnih likova, grupiranje objekata	hrvatski jezik: pravopis, likovna kultura: boje, grafički oblici	3	
LISTOPAD	15.-16.	3-B. Programski jezik QBASIC	3-B.1. Ponovimo QBASIC	sastaviti program koji upisuje podatke, vrši računске operacije s njima i ispisuje rezultat		matematika: računске operacije	2

STUDENI	17.-18.		3-B.2. Program može odlučiti	napisati program za uspoređivanje dva broja	naredba za grananje, naredba za bezuvjetni skok	matematika: uspoređivanje brojeva	2
	19.-22.		3-B.3. Naredbe možemo ponavljati	sastaviti algoritam za ispis niza brojeva ili za ubrajanje niza brojeva	algoritam petlje	matematika: niz prirodnih brojeva, zbroj niza prirodnih brojeva	4
	23.-24.		3-B.4. Petlja FOR-NEXT	napisati program za ispis niza brojeva i program za zbroj niza brojeva	naredba za petlju bez logičkog uvjeta		2
25.-26.	3-B.5. Petlja FOR-NEXT -STEP		2				
PROSINAC	27.-28.		3-A.6. Ponovimo QBASIC	samostalno napisati jednostavniji program uz upotrebu varijabli, grananja i petlje bez logičkog uvjeta			2
	29.-30.	Ponavljanje gradiva 1. polugodišta i zaključivanje ocjena				2	

## 2. POLUGODIŠTE

Mjesec	Red. br. sata	Nastavna cjelina	Nastavna tema	Obrazovna postignuća	Ključni pojmovi	Suodnos	Broj sati
SJEČANJ	31.-32.	4. Računalne mreže	4.1. Povezivanje računala	objasniti svrhu i potrebu povezivanja računala i pristupiti podacima na drugom računalu	lokalna mreža, načini povezivanja	tehnička kultura: kućanski aparati	2
	33.-34.		4.2. Prijenos podataka mrežom	svojim riječima objasniti paketni prijenos podataka	poruke, paketi podataka, norme za prijenos (protokoli)	tehnička kultura: promet, pošta	2
	35.-36.	5. Internet	5.1. Pregledavanje web stranica (web preglednik)	samostalno koristiti web preglednik, ako je poznata www adresa	opasnost od virusa, spremanje <i>Web</i> stranice na disk	Projekt vezan uz gradivo drugog predmeta	2
37.-40.	5.2. U pretragu weba		pretvarati Web sadržaje u druge oblike: izrada projekata korištenjem sadržaja s weba	izdvajanje dijelova stranice	4		
VELJAČA	41.-42.	6. Multimediji	6. 1. Uvod u multimedije	opisati vrste multimedija	vrste multimedija: tekst, slika, zvuk, animacija, video	hrvatski jezik: tekst likovna kultura: slika glazbena kultura: zvuk i glazba	2
	43.-44.		6.2. Zvuk i glazba	snimati zvuk i pohraniti snimku u zvučnu datoteku prepoznati zvučnu datoteku, koristiti neki od multimedijskih svirača ( <i>media player</i> )	mikrofon, program za snimanje zvuka, pohranjivanje zvučne snimke, WAV, MP3, liste ( <i>playlist</i> )	glazbena kultura: zvuk i glazba	2
	45.-48.		6.3. Animacija i video	stvoriti manji videozapis <i>Web</i> kvalitete od nekoliko zasebnih videoklipova snimljenih digitalnim fotoaparatom	videozahvat ( <i>capture</i> ), montiranje kadrova, prijelazi (tranzicije)	hrvatski jezik: medijska kultura likovna kultura: fotografija	4

	49.-54.		6.4. Cjelovit video uradak	prilagoditi trajanje videouratka umetati crteže u videodatoteku, oblikovati i izgraditi jednostavniji video uradak.	vremenski niz, umetanje zvučnih datoteka ubacivanje slika; ubacivanje videoisječaka; najava i odjava, kvaliteta videodatoteke	hrvatski jezik: medijska kultura likovna kultura: fotografija glazbena kultura: zvuk i glazba	6
<b>TRAVANJ</b>	55.-56.	7. Izrada prezentacija	7.1. Program Power Point	prepoznati osnovno okruženje alata za izradu prezentacija	traka sa izbornicima programa za izradu prezentacija, osnovne alatne trake	Izrada prezentacije iz bilo kojeg nastavnog predmeta	2
	57.-58.		7.2. Rad s predlošcima	kreirati jednostavnu prezentaciju	kreiranje prezentacije, otvaranje i spremanje prezentacije		2
<b>SVIBANJ</b>	59.-60.		7.3. Oblikovanje teksta na slajdovima	uređivati tekst na slajdu	oblikovanje i sjenčanje teksta, načini pogleda na slajdove		2
	61.-62. .		7.4. Umetanje ilustracija	postavljati sliku na slajd i pronalaziti odgovarajuće slike za vlastitu prezentaciju	umetanje i oblikovanje ilustracije		2
	63.-64.		7.5. Uređivanje prezentacije	uređivati vlastite prezentacije i ispisivati prezentacije	premještanje slajdova u pogledu obrisa, kopiranje i brisanje slajdova, ispis prezentacije		2
<b>LIPANJ</b>	65.-68.		7.6. Animacijski učinci	dodavati animacijske efekte elementima na slajdu i koristiti tu vještinu pri izradi vlastite prezentacije	korištenje gotovih animacijskih shema, kreiranje animacije na osnovi ponuđenih efekata, efekti prijelaza slajdova		4
	69.-70.			Ponavljanje gradiva 6. razreda i zaključivanje ocjena			